KONAMI

AGB-A6GJ-JPN

GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイアドバンス

RK327-J1

MONSTER GATE
モンスターゲート

モンスターゲート®
大いなるダンジョン
～封印のオーブ～

取扱説明書

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「モンスターゲート 大いなるダンジョン ～封印のオーブ～」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンスSP	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト)	ゲームボーイプレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	○	×

アドバンス専用
通信ケーブル対応

■通信ケーブルのつなぎ方（カートリッジが

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ●ゲームボーイアドバンス ------------ プレイする人数分の台数
- ●「モンスターゲート 大いなるダンジョン ～封印のオーブ～」カートリッジ ------------ 1個
- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル
  - ・2人プレイの場合 ―――― 1本
  - ・3人プレイの場合 ―――― 2本
  - ・4人プレイの場合 ―――― 3本

■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、1Pになる本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続してください。
3. 1Pの本体に小さい方のプラグが接続されるように、通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
4. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
5. 以後の操作方法は、31ページをご覧ください。

> ※２人または３人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

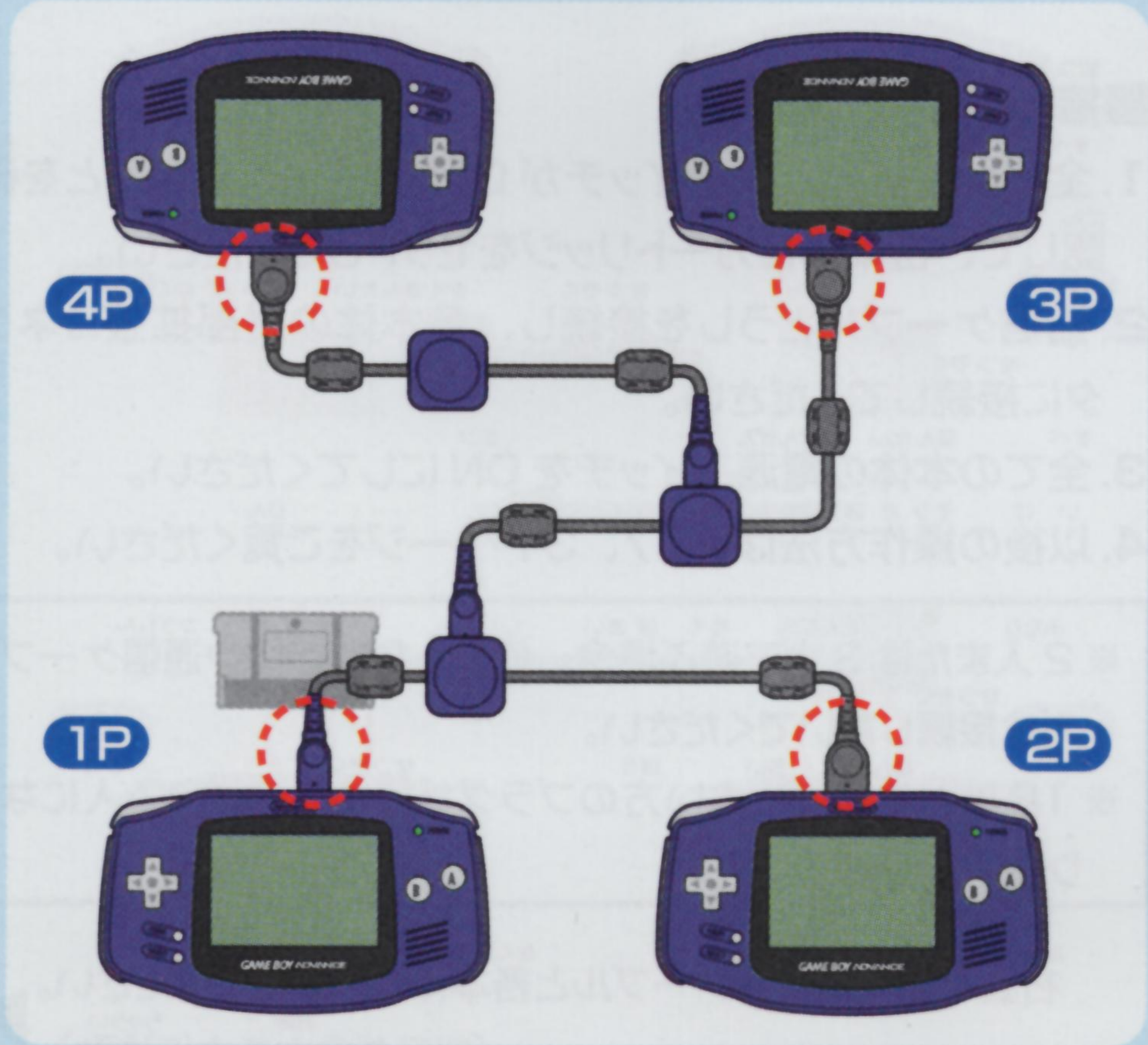
右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。
（プラグの大きさとカートリッジの場所に注意）▶

1個の場合）

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- 1P以外の本体にカートリッジがセットされているとき。
- 本体を5台以上接続しているとき。



【本体と通信ケーブルの接続図】

■通信ケーブルのつなぎ方（カートリッジが

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ●ゲームボーイアドバンス‥‥‥‥‥‥‥‥プレイする人数分の台数
- ●「モンスターゲート 大いなるダンジョン ～封印のオーブ～」カートリッジ‥‥‥‥‥‥‥‥‥‥‥‥‥‥‥‥プレイする人数分の個数
- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル
  - ・2人プレイの場合――――――――――――1本
  - ・3人プレイの場合――――――――――――2本
  - ・4人プレイの場合――――――――――――3本

■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続し、各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、27、31ページをご覧ください。

> ※2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。
>
> ※1Pは、本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。

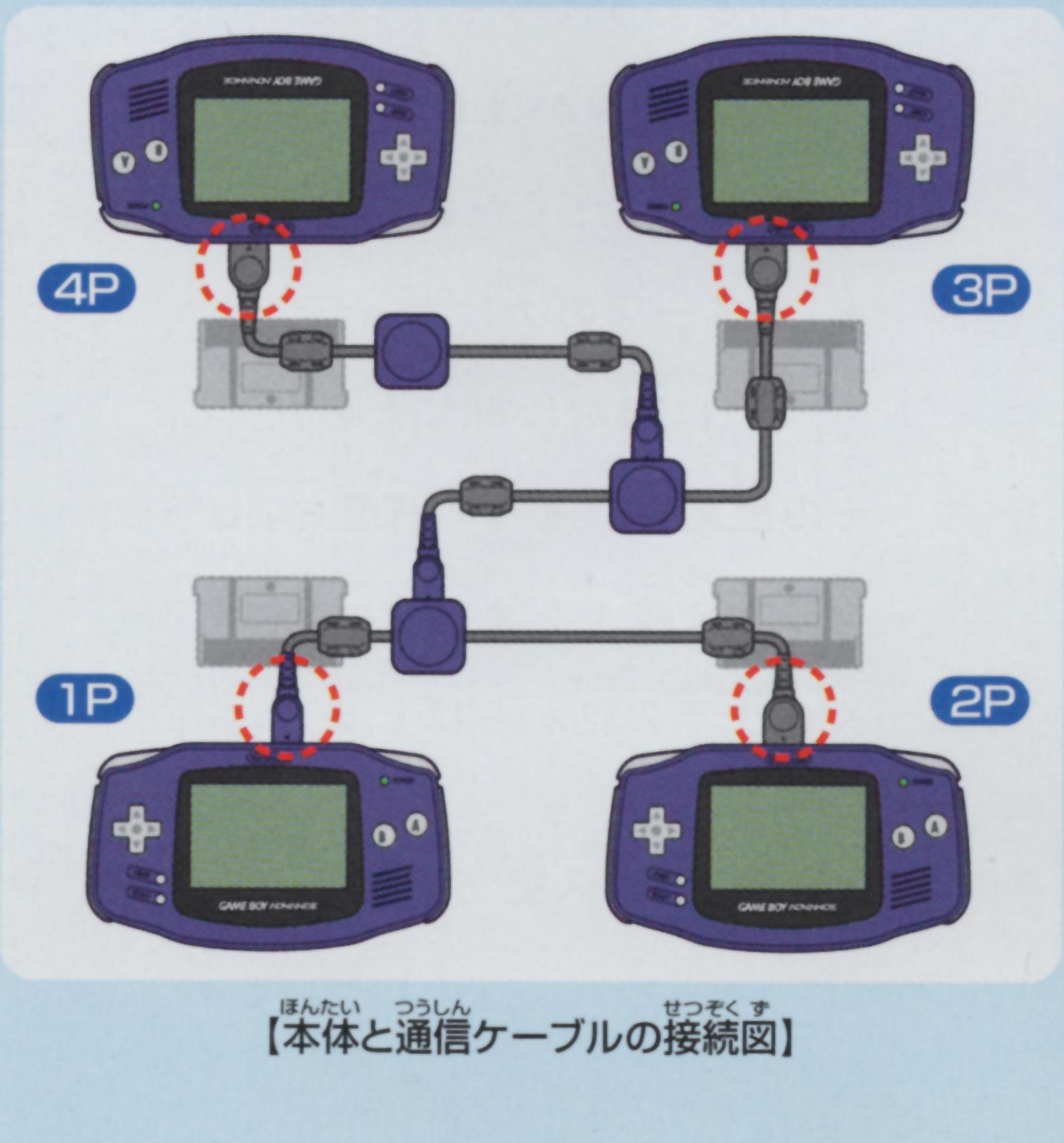
右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。▶
（プラグの大きさに注意）

人数分の場合）

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- ●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- ●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- ●通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- ●本体を５台以上接続しているとき。



【本体と通信ケーブルの接続図】

いつからか、
その「門」は開いていた。
モンスターをはびこらせる
元凶となった「それ」は、
やがて「モンスターゲート」と、
呼ばれるようになっていた・・・。
モンスターゲートがはじめて閉じたのは
いつだったのか。
オーブの力によって
それは確かに閉じたのだ。
その歴史書にもない「歴史」は、
賞金稼ぎを生業とする
一人の少年の話からはじまる・・・。

「アドゥクス記　黎明の章」

もくじ

モンスターゲート 大いなるダンジョン ～封印のオーブ～

MONSTER GATE

モンスターゲート 大いなるダンジョン ～封印のオーブ～ってどんなゲーム？

プレイヤーは若き賞金稼ぎとなってギルドから依頼を受けます。それは恐ろしいモンスターを退治してきてほしいというものだったり、簡単なお遣いだったり様々です。プレイヤーは敵を倒しレベルを上げながら、地中にひろがるダンジョンやそびえ立つ城、またはうす暗い森などを攻略することで依頼を解決していきます。途中、マジックカードやコインを集め、モンスターを仲間にし、無事ダンジョンから脱出に成功すると、冒険中に集めたカードやコインを報酬として手に入れる事ができます。幾多の依頼を解決していくことで何か大きな目標を見つけることができるかもしれません。

毎回形が違うダンジョン



ダンジョンの形、敵モンスターの位置・種類、マジックカードの位置・種類は毎回冒険に出るたびに違います。決まった攻略法はありませんが、プレイヤーには毎回新しい戦略を考える楽しみがあります。

ターン制ゲーム

モンスターゲートはプレイヤーが1回行動すると、敵モ



ンスターも1回行動するターン制ゲームです。歩く、攻撃する、マジックカードを拾う、使うなどの行動は全て1ターンに数えられます。逆にいうと、プレイヤーが行動しなければ敵モンスターは行動をしません。ゲーム中はこの事を頭において、じっくり考えながら冒険をすすめてください。

プレイヤーキャラクターの強さ

プレイヤーキャラクターは冒険中、敵モンスターを倒すと少しずつ強くなっていきますが、ダンジョンから外に出てしまうと冒険中に得た強さは全て失われます。

戦闘タイプ紹介

戦士タイプ（一般向け）



攻撃、防御のバランスに優れた標準的なキャラクター。MPの最大値が低いのが弱点。

魔法使いタイプ（中級者向け）



攻撃力は低いが強力な魔法が頼もしい。通路内で視界が広いのも大きな魅力。

ギャンブラータイプ（上級者向け）



戦闘能力はいま一つだが、ダブルアップによるコイン大量獲得に期待できる。ギャンブラーでしか遊べないスロットがあるのとフロアー内の宝石の位置がわかるのが大きな魅力。

ゲームのはじめかた

ゲームボーイアドバンス本体に本カートリッジを正しくセットして電源を入れます。デモ画面が流れた後、タイトル画面で４つのメニューが表示されます。✚ボタンでメニューを選択してＡボタンで決定してください。



NEW GAME

初めからゲームを遊びます。→P14

CONTINUE

前回セーブされたデータの続きを遊びます。→P16

VS BATTLE

「ワールドバトル」「スピードバトル」で友達と対戦して遊ぶ事ができます。→P27

OPTION

「シークレットワード」入力やセーブデータのコピー、削除ができます。→P34

操作方法

基本的な操作方法について説明します。ゲーム中の詳しい操作方法については各説明ページをご覧ください。

＋ボタン
カーソル移動
コマンドなどの選択
キャラクターの移動

Rボタンを軽く押す
斜め移動専用モードの切り替え

Rボタン＋＋ボタン
高速移動

Aボタン
コマンドの決定
攻撃
メッセージの送り

Rボタン
カード表示の切り替え

Lボタン
カード選択モード切り替え



STARTボタン
ゲームのセーブと中断
（ワールドマップ、メインメニュー、ダンジョン内で行えます。）

Bボタン
キャンセル
前の画面やメニューに戻る
モンスターHP確認

SELECT＋Lボタン
マップの表示方法切り替え

SELECT＋Rボタン
マップの表示サイズ切り替え

Bボタン＋＋ボタン
その場で方向転換

ゲーム画面の説明



HP

1 主人公の体力です。左が現在の体力、右が現在の最大体力です。HPが0になると冒険に失敗したとみなされます。

MP

2 主人公の魔力をあらわしています。左が現在の魔力、右が現在の最大魔力です。現在のMPがマジックカードに書かれた必要MP分ないとマジックカードを使用することはできません。

所持コイン

3 現在主人公が持っているコインの数です。冒険に失敗してもなくなりません。

獲得コイン

4 ダンジョンの中で手に入れたコインの数です。ダンジョンから脱出に成功すると所持コインにプラスされます。

マップ 5 今までに主人公が通った通路や部屋が自動的に地図になります。

黄色い点	主人公の現在位置
白い点	階段またはフロアー移動用通路
赤い点	敵モンスター
紫の点	仲間モンスター
青い点	マジックカード

階段 6 ダンジョンのフロアーを移動する事ができます。ダンジョンによってはフロアー移動用通路の場合もあります。

フロアー数 7 左側が現在いるフロアー、右側がそのダンジョンや城のフロアーの数です。

祭壇 8 ここに乗るとダンジョンから脱出できます。

クリアのあかし 9 ダンジョンをクリアする為の条件のひとつです。ダンジョンによっては別のクリア条件が設定されていたりします。また、そのダンジョンのクリア条件を満たすと、画面右下に同様のアイコンが表示されます。

マジックカード 10 使うといろいろな効果があります。使用するにはカードに書かれている分のMPが必要です。

初めからゲームを遊ぶ

ゲームを最初からプレイします。タイトルメニューで「NEW GAME」を選んでスタートボタンまたはAボタンで決定してください。

セーブデータの選択

使用するセーブデータの選択を行います。✚ボタンでカーソルを移動させAボタンで決定してください。

！注意！

選んだデータに以前プレイしたデータが残っていた場合、そのデータは上書きされてしまいます。

ゲームレベルの選択

ゲームの難しさをEASY（やさしい）・NORMAL（ふつう）・HARD（むずかしい）の３種類から選べます。✚ボタンでカーソルを移動させAボタンで決定してください。

キャラクター戦闘タイプの選択



キャラクターのタイプを選びます。✚ボタンの上下でタイプを選択できます。タイプにはそれぞれ長所や短所があります。説明や能力のグラフをみて決めましょう。タイプが決まったらAボタンで決定してください。

！注意！

タイプは１度決定すると再びNEW GAMEで始めないかぎり、変更することはできません。

主人公の名前入力



あなたの分身である主人公キャラクターに名前をつけてください。✚ボタンでカーソルを移動させ文字を選びAボタンで入力していきます。
入力した文字を修正したい場合には、Bボタンを押すと入力した文字を消すことができます。
入力が終了したらOKにカーソルをあわせAボタンで決定してください。

いよいよ冒険がスタートします。

！注意！

クリアデータを使っての継続プレイ

ゲームを1度クリアしたあとにそのデータを「CONTINUE」で始めると前の冒険の「マジックカード」などのデータを引き継いで新しく冒険を始めることができます。2度目以降の冒険の際には是非ともご利用ください。

続きからゲームを遊ぶ

セーブされているデータをロードして続きからゲームを遊びます。タイトルメニューで「CONTINUE」を選んでAボタンまたはスタートボタンで決定してください。

セーブデータの選択

使用するセーブデータの選択を行います。✚ボタンでカーソルを移動させAボタンまたはスタートボタンで決定してください。

表示されるデータの解説



1 主人公キャラクターの名前
2 ゲームが再開される場所
3 主人公キャラクターの戦闘タイプ
4 総プレイ時間
5 イベント達成率
6 ゲームレベル
7 ダンジョン攻略達成率
8 ゲームのクリア回数

！注意！

セーブは自動的に行われるシステムとなっています。セーブデータは随時上書きされているのでむやみに電源をON／OFFするとデータが消えることがあります。

メインメニュー



✚ボタンの上下で項目を選び、Aボタンで決定します。メインメニューには以下の項目があります。

ギルド

ギルドで依頼を受けたり断ったりすることができます。またモンスターブックもここで見ることができます。→P18

カジノ

特定の町で登場するカジノでは、スロットゲームをプレイすることができます。（ギャンブラータイプのみ）→P21

ショップ

マジックカードを買ったり売ったりできます。→P21

カードリスト

現在所有しているカードの一覧を見ることができます。

フリーアタック

クリアした事のあるダンジョンにいつでも挑戦できます。

ギルドメニュー



賞金稼ぎである主人公は各村のギルドで依頼を受け、それを成功させることで報酬を得ることができます。

依頼を見る

現在受けることのできる依頼の一覧が表示されます。✚ボタンの上下で受けたい依頼を選び、Aボタンで決定します。同時に受けられる依頼は1件のみです。依頼の中には1度受けると断ることのできないものがあるので注意しましょう。依頼を受けているときには、その依頼を解決する為の方法が確認できます。

依頼を断る

現在受けている依頼を断ることができます。

モンスターブック

モンスターブックを見ることができます。

ワールドマップ

主人公は、ワールドマップ上のアイコンを選択して、いろいろな場所に移動します。



1 カーソル

2 村（ダンジョン）のアイコン

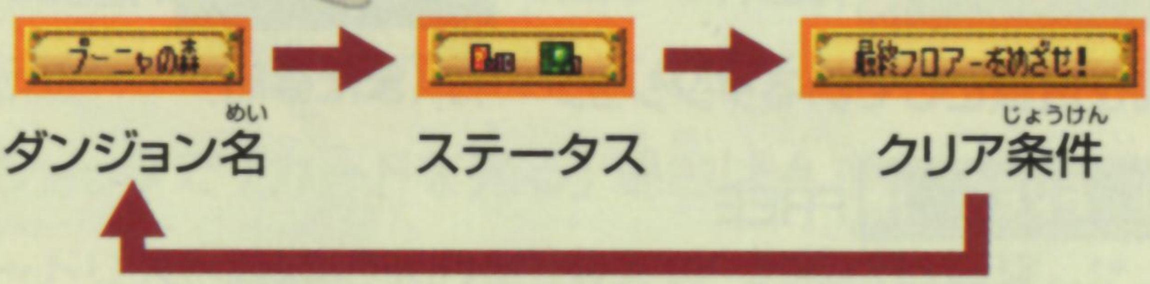
3 現在の所持コイン数

4 村（ダンジョン）名

5 現在地の属性

屋敷のダンジョン	船のダンジョン
城のダンジョン	塔のダンジョン
神殿のダンジョン	その他のダンジョン
森のダンジョン	村（または家）
洞窟のダンジョン	王都

カーソルを合わせた場所がダンジョンの場合は、Rボタンを押すたびに、ダンジョンのステータス、クリア条件の順に表示が切り替わります。



ステータスについて

- カード持込可能枚数0
- カード持込可能枚数5
- カード持込可能枚数6
- カード持込可能枚数8
- カード持込可能枚数10
- カジノ有り
- ショップ有り
- 会心の一撃が出やすい
- 狂気の一撃あり
- 常にブライト
- マップが見えない
- 階段消滅
- 方向キー入力が逆になる
- 行動毎に1ダメージ
- 歩くたびに1ダメージ
- 歩くたびに2ダメージ
- ソード禁止（アイコンはワールドバトルのみ表示）
- シールド禁止（アイコンはワールドバトルのみ表示）
- ファイアー禁止（アイコンはワールドバトルのみ表示）
- サンダー禁止（アイコンはワールドバトルのみ表示）
- メテオ禁止（アイコンはワールドバトルのみ表示）
- ポーション禁止（アイコンはワールドバトルのみ表示）
- ヒール禁止（アイコンはワールドバトルのみ表示）
- カードボーナス有り（アイコンはワールドバトルのみ表示）

現在地の属性は３つあります。

NEXT　NEXT
現在目標としているダンジョン

REST　REST
村（または町）

FREE　FREE
自由に冒険できるダンジョン

スロットゲーム



ダンジョンを冒険しているとカジノを発見する事があります。カジノでは次の２つのスロットを遊ぶ事ができます。(主人公がギャンブラータイプならば、特定の町でいつでもスロットゲームを遊ぶことができます)

アイテムスロット カードの絵柄を３つそろえるとアイテムカードが手に入ります。

モンスタースロット 卵の絵柄を3つそろえるとモンスターカードを手に入れることができます。

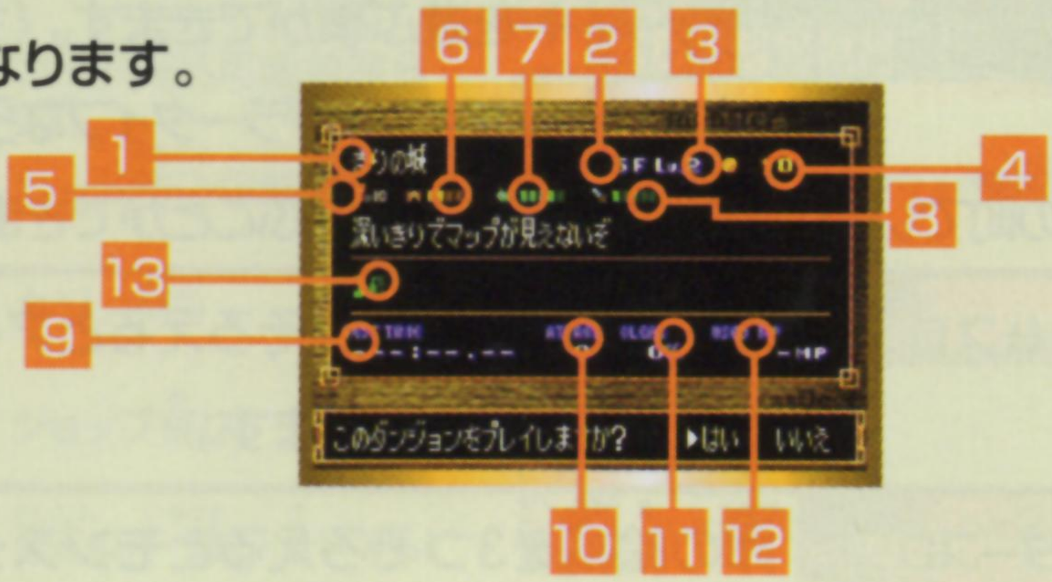
ショップ



ショップでは必要なマジックカードを買ったり、持ちきれなくなったマジックカードを売ったりできます。マジックカードを買いたいときはダンジョン内のショップでは「カードを買う」「カードを売る」を✚ボタンの上下で選び✚ボタンの左右でカードを選択してAボタンで決定してください。メインメニューのショップで「カードを売る」場合はAボタンで決定後カードリスト画面で売りたいカードを選択します。

フリーアタック

1度でもクリアしたことのあるダンジョンを、いつでもプレイすることができます。フリーアタックで手に入れたマジックカードやコインも、主人公の持ち物となります。



✚ボタンで挑戦したいダンジョンを選んで、Aボタンで決定します。「このダンジョンをプレイしますか?」と聞かれるので「はい」または「いいえ」を✚ボタンで選んでAボタンで決定してください。

表示される情報

1. ダンジョンの名前
2. 総フロア数
3. ダンジョンのレベル
4. クリアのあかしコイン数
5. 持ちこめるカード枚数
6. ダンジョンの規模
7. モンスターの数
8. モンスターのレベル
9. ベストタイム
10. 挑戦回数
11. クリアした回数
12. ベストタイム時の消費MP
13. アイコン（→P20）

マジックカードについて

マジックカードには次の4種類があります。

宝石カード



見つけるとコインを獲得できます。

アイテムカード



HP回復や魔法攻撃、装備などができます。

モンスターカード



仲間のモンスターを呼び出せます。また、ワールドバトル時には、城に配置して防衛にあたらせることができます。

クリアのあかし



最終フロアにあります。手に入れるとダンジョンをクリアした証明になります。

マジックカードを使う

冒険中Lボタンを押すと現在ポケットに入っているマジックカードを見る事ができます。✚ボタンで使用するマジックカードを選択し、Aボタンで決定してください。現在の主人公のMPがカードの必要MP分あれば、そのカードは効果を発揮します。また、マジックカード選択画面で✚ボタンの下を押すとマジックカードのMP変換モードに切り替わります。✚ボタンで変換したいカードを選択しAボタンで決定してください。マジックカード使用必要MPの分（魔法使いタイプは1.5倍）主人公のMPが回復します（変換したカードは無くなります）。✚ボタンの上を押せばカード使用モードに戻ります。このマジックカード選択画面でRボタンを押すとカードの表示の切り替えができます。



いざダンジョンへ

カードホルダーから持っていくカードを選ぶ

これまでの冒険で獲得したマジックカードがホルダーに保管されています。カードは種類毎に保管されていますので、まず✚ボタンの上下でカードの種類を選んでAボタンまたは✚ボタンの右を押すと、選択した種

類のカードの選択が✚ボタンで可能になりますので、必要なカードを選択してAボタンでポケットに入れてください。カードの種類の選択に戻る時には✚ボタンの左を押し続けると選択できるようになります。持っていくカードを間違えた時にはBボタンを押すと最後にポケットに入れたカードから1枚ずつホルダーへ戻していきます。スタートボタンを押すと、いよいよダンジョンに挑戦です。

！注意！

マジックカードを持っていないとカードの選択はできません。カードを持ちこめないダンジョンもあります。

ダンジョンの攻略

画面上の主人公キャラクターを動かして、ダンジョン内のマジックカードを集めてください。宝石カードを見つけると獲得コインにプラスされます。ダンジョンでは、敵モンスターが冒険のじゃまをしますが、Aボタンでの攻撃や、マジックカードによる特殊攻撃（MPが必要）で撃退しましょう。



！注意！

主人公のHPがなくなってしまうと冒険は終了し、もっているマジックカード、獲得コインがなくなってしまいます。

ダンジョンクリア

ダンジョン毎に設定されているクリア条件を満たして、無事にダンジョンを脱出できればダンジョンクリアです。クリア条件は「クリアのあかし」を見つけることだったり、モンスターを全滅させることだったり、ただ通り抜けるだけだったり様々です。これらの他にも特殊なクリア条件を持つダンジョンもあるので探してみてください。クリア条件を満たすことによって最終フロアーに祭壇が出現するダンジョンもあるので、祭壇を見つけることがダンジョンクリアの近道になります。祭壇が見つからなければ、ダンジョンの入り口まで戻って脱出したり、脱出できるマジックカードを使用したりするのも良いでしょう。無事に脱出できれば、ポケット内のマジックカードとコインを獲得することができます。



VS BATTLE

2～4人で遊ぶ対戦モードです。VS BATTLEにはワールドバトルとスピードバトルの2つのモードがあります。

ワールドバトル

ワールドバトル専用のマップを使って制限時間内にだれが1番多くポイントを獲得できるかを競います。遊ぶには、人数分の「モンスターゲート　大いなるダンジョン　～封印のオーブ～」カートリッジが必要です。

※通信ケーブルのつなぎ方についてはについてはP4を参照してください。

ワールドバトルの遊び方

1. 一緒に遊ぶ人全員がBATTLE MODE SELECTでワールドバトルを選択してAボタンを押してください。
2. 全員のエントリーが終わったら1Pの人がAボタンを押してください。
3. プレイヤーの戦闘タイプと名前を決めます。決まったら、「これでよろしいですか?」と確認されるので「はい」を選択し、Aボタンを押してください。
4. 1Pの人がゲームの設定を行います。

対戦時間	対戦時間を設定します（10分から180分まで10分単位で選択できます）
城数	城数を設定します（10から30まで10単位で設定できます）
城レベル	城レベルを設定します（弱、普通、強の中から選択できます）

5 設定が終わったら1Pの人が「OK!」を選んでAボタンを押してください。

6 最後に、チーム編成とハンディキャップの設定を行います。

チーム	同じチームになりたい場合は、同じアルファベットを設定します（A、B、C、Dの4つのチームがあります）
コイン	対戦開始時の初期コイン数です（0枚から1000枚まで100枚単位で設定できます）
カード	対戦開始時に所持しているカードの量です（少ない、普通、多いの中から設定できます）
レベル	城へ入ったときに上乗せされるレベル数です（－10から ＋10まで、5単位で設定できます）

各プレイヤーが「OK!」でAボタンを押して設定を終わると、カウントダウンが始まります。いよいよ、ワールドバトルの開始です。

挑戦する城の選択

✚ボタンを使ってモンスターが支配する城から1つの城を選んでAボタンで決定してください。自分の領土が広がると挑戦できる城が増えていきます。

	青い城	挑戦できる城です。
	灰色の城	挑戦できない城です。
	普通の色の城	自分が城主となっている城です。

城の攻略

1人用と同じ要領で城の最上階を目指してください。城によっては強力な防衛モンスター（ガーディアン）がいるので手強くなります。

ガーディアン・ゴーストについて

ゴーストというモンスターがガーディアンとして配置されていると、挑戦者は指定されたアイテムを持ち込む事ができません。ゴーストが倒されると持ち込み制限は解除されます。（ゴーストは7種類います）

城クリア

最上階の「クリアのあかし」を獲得して、無事に脱出できればクリアです。次からはあなたが城主になります。ただし、対戦相手もあなたの城を奪おうと攻撃してくるので、防衛モンスター（ガーディアン）を配置してしっかり守りを固めましょう。

城主ボーナス

あなたの占領した城が対戦相手の撃退に成功すると、撃退ボーナスとして、相手がその城で使用したMPに応じたコインまたはマジックカードがもらえます。

城の防衛強化

ワールドマップ上で自分の城を選ぶと防衛モンスター配置画面になります。モンスターカードがあれば防衛モンスター（ガーディアン）を追加する事ができます。✚ボタンの左右でモンスターカードを選んでAボタンで追加して、Bボタンで取り消せます。配置が完了したらスタートボタンでワールドマップに戻ります。1度配置完了した後はモンスターをカードに戻す事はできません。

ワールドバトルでのゲームの流れ



最初に攻め込む城を選ぼう



城をがんばって攻略



城を占領！モンスターカードがあれば配置して防御を強化



次に攻めこむ城を選ぼう（自分の占領した城に他のプレイヤーの城が隣接している場合にはそのプレイヤーの城へ攻め込む事もできるよ）



他のプレイヤーが自分の城に攻め込んできた！



防衛成功！何とか撃退したみたいだ！



制限時間がきたら対戦終了



獲得ポイントが発表される！だれが1位かな？

スピードバトル

全員が同じダンジョンに挑戦して、誰が１番早く「クリアのあかし」を取れるかを競います。スピードバトルには2つのモードがあります。

マルチカートリッジプレイ

２～４人で対戦できます。人数分の「モンスターゲート 大いなるダンジョン ～封印のオーブ～」カートリッジが必要ですが、いろいろな設定で対戦を楽しむことができます。

※ケーブルの接続についてはP4を参照してください。

1カートリッジプレイ

カートリッジ1つで２～４人が遊べます。ゲーム開始までの設定操作は1P（カートリッジを本体に差している人）が行います。

※ケーブルの接続についてはP2を参照してください。

遊び方

マルチカートリッジプレイの場合

一緒に遊ぶ人全員がBATTLE MODE SELECTでスピードバトルを選択してAボタンを押してください。

1 全員がマルチカートリッジプレイを選んでAボタンを押してください。

2 全員のエントリーが終わったら1Pの人がAボタンを押してください。

3 1Pの人がゲームの設定を行います。

出現カード

対戦の時に出現するマジックカードを制限します

全て	カードの制限はありません。
装備	回復系カードと装備アイテム系カードが出現します。
魔法	回復系カードと攻撃系カードと補助カードが出現します。
回復	回復系カードのみ出現します。

マップ表示

ゲーム中のオートマッピング機能を設定します。

あり	マップを表示します。
なし	マップを表示しません。

ワンダー

ワンダーのカードを使用するかどうかを設定します。

あり	ワンダーのカードが出現する。
なし	ワンダーのカードが出現しない。

実況

ゲーム中他のプレイヤーの状況を実況するかを設定します。

あり	実況報告をする。
なし	実況報告をしない。

対戦相手

対戦相手を表示するかどうかを設定します。

見る	対戦相手が表示されます。
見ない	何も表示されません。

4 設定が終わったら1Pの人が「OK!」を選んでAボタンで決定してください。

5 最後に1Pの人が対戦に使うダンジョンを選んでAボタンで決定してください。

6 全てのプレイヤーが主人公の名前を入れ、戦闘タイプを選ぶとカウントダウンが始まり、その後ゲームがスタートします。ポケット内の初期カードはダンジョン毎に決められたものになります。

1カートリッジプレイの場合

1 1Pの人はBATTLE MODE MENUでスピードバトルを選択してAボタンを押してください。

2 1Pの人は1カートリッジプレイを選んでAボタンを押してください。

3 全員のエントリーが終わったら1Pの人がAボタンで決定してください。

4 データを転送して設定画面へ移ります。

5 1Pの人がゲームの設定を行います。Aボタンで決定してください。

ゲームレベル

ダンジョンの難易度を設定します。

EASY	普通の難易度です。
NORMAL	EASYより少し難易度が高いです。
HARD	1番難易度が高いです。

6 設定が終わったら1Pの人が「OK!」を選んでAボタンを押してください。カウントダウン後にゲームが始まります。

！注意！

1カートリッジモードでは主人公の戦闘タイプは戦士、名前はセンシに固定されています。

複数のカートリッジがある場合

1Pだけでなく他の本体にもカートリッジがセットされている場合もこのモードを遊ぶことができます。1Pの電源スイッチを入れてから、他の本体の電源スイッチをSTARTボタンとSELECTボタンを同時に押しながら入れてください。画面から「NINTENDO」の文字が消えます。その後は1カートリッジプレイの操作と同じように、1Pが設定を決めます。

※ゲームボーイアドバンス本体取扱説明書のP29、またはゲームボーイアドバンスSP本体取扱説明書のP52もあわせてご覧ください。

オプション

オプションではシークレットワード入力やセーブデータのコピー・削除が行えます。

シークレットワード

秘密の合言葉を入力するといろいろな事がゲームに起こります。アーケード版「モンスターゲートIII」のクリアパスワードなども試してみましょう。



✚ボタンで文字を選んでAボタンで入力してください。Bボタンを押すと1文字削除する事ができます。

データさくじょ

指定したセーブデータを削除します。「このデータをさくじょしますか?」と聞かれるので、よければ「はい」を、削除したくないのなら「いいえ」を選んでAボタンで決定してください。

!注意!

1度削除してしまうとデータをもとに戻す事はできません。データ削除をする時はよく考えて行ってください。

データコピー

指定したセーブデータを、もう一方のセーブデータにコピーします。「データをコピーしますか?」と聞かれるので、よければ「はい」を、コピーしたくなければ「いいえ」を選んでAボタンで決定してください。コピーされる側にデータが入っている場合は、「うわがきしますか?」と聞かれます。上書きしてもよい場合は「はい」を、したくなければ「いいえ」を選んでAボタンで決定してください。

!注意!

上書きした場合、元々あったセーブデータは消えてしまいます。

攻略のアドバイス

体力回復の方法は？

1 主人公がまだ入ったことのない部屋に入る。

2 マジックカード（ポーション）を使う。

3 敵を倒して戦闘能力を高める。

敵をおびきよせてから攻撃しよう！

1 2マス離れた敵には、こちらから近づかない!

2 武器を空振りしておびきよせよう!

敵が多い時には通路で戦おう！

1 部屋の中で複数の敵と戦うのはむぼうだ。

2 通路に移動してから戦おう!

斜め移動を活用しよう

1 たて・よこに歩くと2ターンになる、ところが斜めに動けば1ターンですむ。

2 斜め移動専用モード（Rボタンを軽く押す）も活用しよう。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

電池交換規定（カセット内蔵電池交換について）

- 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合、発売日より1年間は無償、1年が経過した場合は有償にて電池交換をいたします。
- 発売日より1年間以内でも、使用上の誤り、不当な修理や改造、お買い上げ後の移動、輸送、落下や、天災地変、火災、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗は有償となります。
  尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
- カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。
- 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。
  上記内容についてご不明な点等がございましたら、コナミカスタマーサポートセンターにご連絡ください。

おことわり
コナミではお客様に、より安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのため、お買い上げ時期によって同一商品に多少の違いが生じる場合がございますので、ご了承ください。

030519

KONAMI

コナミ株式会社

〒100-6330 東京都千代田区丸の内2-4-1

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室
コナミホットライン
0570-086-573
ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）
午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは
お買い求めのお店、もしくは下記まで●
コナミ カスタマーサポートセンター
0570-000-573
〒106-6165 東京都港区六本木6-10-1
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）
午前9時～午後7時まで

コナミをもっと知りたい！ **www.konami.com**

商品情報満載のホームページ
www.web-konami.com

コナミ公式オンラインショップ
www.konamistyle.com

制作：株式会社 コナミ コンピュータ エンタテインメント スタジオ
〈www.konamistudio.com〉